|  |  |
| --- | --- |
| **СОГЛАСОВАНО: Начальник**  **Управления образования**  **Администрации г. Лысьвы**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.Е. Степанова**  **«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 г.** | **УТВЕРЖДАЮ:**  **Директор МБУДО**  **«Дворец детского**  **(юношеского) творчества»**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.И.Шатова**  **«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.** |

**П О Л О Ж Е Н И Е**

**о муниципальном фестивале интеллектуальных игр**

**«Мудрая сова»**

**для учащихся 10-х классов**

**сезон 2019-2020 учебного года**

Фестиваль интеллектуальных игр для старшеклассников проходит в рамках муниципальных конкурсов интеллектуальных игр для школьников.

**Цели и задачи.**

* Развитие личностных качеств и интеллектуально-творческих способностей школьников;
* Актуализация школьных знаний через игровую деятельность;
* Мотивирование учащихся к дальнейшему самообразованию;
* Формирование навыков взаимодействия в группе, а также навыков оперативного анализа проблемы и принятия осознанного решения;
* Разнообразие учебно-воспитательного процесса внеклассными мероприятиями интеллектуально-игровой направленности;
* Развитие культуры интеллектуального соревнования.

**I. Организация фестиваля.**

1.1. Организаторы фестиваля: Управление образования г. Лысьвы, Дворец детского (юношеского) творчества;

1.2. Фестиваль проводится для всех учащихся 10-х классов ОО городского округа.

1.3. Время и место проведения: ДДЮТ, Белое фойе, **24 января 2020 г, начало в 15.00 часов.**

1.4. В состав команды входят 6 человек (включая капитана).

1.5. В течение всего фестиваля в команде могут быть заменены 3 человека. О замене участников команды предупреждают при регистрации команд перед началом очередной игры.

1.6. Каждая команда обязательно должна иметь: название, эмблему, форму (по желанию)

1.7. Во время фестиваля будут проведены 2 игры:

**- «Десятка» (тема: «75-летие Победы в ВОВ: общие знания», «Лысьва в ВОВ».)**

**- «Что? Где? Когда?» (тема: Общие знания);**

1.8. Перерыв между играми 15 минут.

**II. Заявки**

2.1. Каждая команда обязана сдать электронную заявку на участие в игре **до 21 января 2020 года** (эл.адрес. [metod65@mail.ru](mailto:metod65@mail.ru) тел. 3-03-72)

2.2. Команда, не подавшая своевременно заявку, не имеет права на участие в фестивале.

2.3. Команда, опоздавшая на начало 1-ой игры, снимается с участия в фестивале.

**III . Награждение**.

3.1. Команды, занявшие 3 призовых места по каждой игре, награждаются Грамотами.

3.2 По итогам всего Фестиваля команды-победительницы награждаются Дипломами 1 - 3 степени и медалями, лучшая команда - переходящим Кубком интеллектуалов города «Сова».

3.3 Все команды получат сертификаты участника Фестиваля и призы.

**З А Я В К А**

**на участие в Муниципальном Фестивале интеллектуальных игр**

**«Мудрая сова» для учащихся \_10\_ классов**

№ школы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес школы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ "

Капитан: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Члены команды (5 человек):

Руководитель команды (Ф.И.О.)

Контактный телефон (дом.,раб.) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата подачи заявки \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**З А Я В К А**

**на участие в Муниципальном Фестивале интеллектуальных игр**

**«Мудрая сова» для учащихся \_10\_ классов**

№ школы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес школы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ "

Капитан: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Члены команды (5 человек):

Руководитель команды (Ф.И.О.)

Контактный телефон (дом.,раб.) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата подачи заявки \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_