



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ЛЫСЬВЕНСКОГО
ГОРОДСКОГО ОКРУГА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ
БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО
(ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА»
ул. Федосеева, д. 16, г. Лысьва,
Пермский край, 618900, тел. /факс 8(34249) 3-03-60
e-mail: dvorec_83@mail.ru
ОГРН 1025901924608, ИНН 5918012545
«05» октября 2021 года №300
на № _____ от « ____ » _____ 2021 г.

**Руководителям ОО
Заместителям директоров
по учебно-воспитательной работе
Классным руководителям
Педагогам-организаторам**

**Опроведении Всероссийских
интеллектуальных командных
турниров «Знайки», «Умка» и «Сферы знаний»
в 2021-2022 учебном году**

Уважаемые коллеги!

Центр дистанционных турниров «Град знаний» и Дворец детского (юношеского) творчества (г.Лысьва) приглашает вас принять участие в *серии командных образовательных турниров* для школьников. Познавательные и увлекательные метапредметные игры в течение всего учебного года дадут школьникам стимул к самостоятельному расширению кругозора, сформируют привычку логически мыслить и дадут ценный опыт совместной работы в команде.

Благодаря _____ удачной адаптации формата к текущим условиям, в прошлом учебном году в турнире участвовало более 9000 школьников из 30 регионов России.

Турнир «Знайки» адресован учащимся 1-2 и 3-4 классов, «Умка» - учащимся 5-7 классов, «Сферы знаний» - учащимся 8-11 классов. В рамках каждого турнира пройдут четыре игры разного формата.

Четыре разных формата игр обязательно потребуют от участников размышления, анализа, командного обсуждения. Задания турниров подготовлены с большим разнообразием - в основе вопросов будут и факты, близкие к разным областям школьной программы, и общие знания.

Координатор игровой площадки от Лысьвенского городского округа - МБУДО «ДДЮТ». Формат проведения турнира и правила игр в Приложениях.

Директор

Н.И.Шатова

Телефоны координаторов ДДЮТ:
Федотова Любовь Николаевна 89028390975

Приложение 1

Координатор подает заявку в «Град знаний», обеспечивает сбор заявок и оплаты от ОО ЛГО, проводит инструктаж ведущих, оказывает методическую помощь в организации и проведении игр, проводит рассылку игр, сбор и обработку результатов, оплату участия и оформление отчёта от ЛГО согласно инструкциям турнира.

Формат проведения и организации турниров.

1. Турнир «Знайки» адресован учащимся 1-2 и 3-4 классов, «Умка» - учащимся 5-7 классов, «Сферы знаний» - учащимся 8-11 классов. Обращаем ваше внимание, что предполагаемые участники из первого класса для комфортного участия в турнире должны уметь читать и писать.
2. Каждая команда участвует в четырех турах: «Азбука» («Катакана» для 8-11 классов), «Командная «Своя игра»», «Пять подсказок» и «Что? Где? Когда?»). Продолжительность игр составляет около 45 минут.
3. Даты проведения игр:
1 тур – 12-30 октября 2021 года 3 тур - 18-31 января 2022 года
2 тур - 1-15 декабря 2021 года 4 тур - 1-14 марта 2022 года
4. Турниры проводятся в своей образовательной организации на базе своего класса или совместно с коллегами.
5. Педагог (классный руководитель) обязательно подает заявку <https://forms.gle/gwi3UePmnnlGWF4g9>
6. В течение учебного года будет проведено 4 тура, в формате разных игр. (Приложение)
7. Состав команд должен остаться неизменным за весь игровой период.
8. На турнир приглашаются школьные команды составом от 4 до 6 человек. В каждой команде одновременно может играть не более 6 учеников.
9. Для участия педагогу необходимо иметь оборудование для демонстрации презентации с заданиями.
10. Игра рассчитана на проведение игры за один урок (45 минут), для участников 1-2 классов подготовлен упрощённый вариант правил и заданий игры.
11. Все игры снабжены подробной инструкцией и комментариями к ответам, а презентация с заданием обеспечивает лёгкое проведение игры, интуитивное понимание правил, и единообразие проведения игры на всех площадках.
12. Команды одной возрастной группы в образовательном учреждении играют каждый тур по возможности в один день.

Подведение итогов.

1. После проведения игры в классе (или в образовательной организации) педагог оформляет отчет и отправляет его на почту metod65@mail.ru
2. После каждого тура педагог (классный руководитель) сможет оформить электронные сертификаты для каждого игрока. (ссылка в презентации).
3. Координатор МБУДО «ДДЮТ» объединяет результаты всех команд ЛГО и высылает их в «Град знаний».
4. Оргкомитет «Града знаний» объединит результаты всех площадок в общую

турнирную таблицу, опубликует результаты, где определяются команды-победители для каждой параллели во всероссийском зачёте, в котором команды соревнуются уже только с одноклассниками.

5. Итоги будут подводиться по возрастной группе каждой параллели на муниципальном и Всероссийском уровнях. Основным показателем команды - сумма баллов за все туры.

6. По итогам 4-х туров лучшие команды в регионе награждаются дипломами муниципального и регионального победителя.

7. По итогам турнира Почтой России на каждую команду будет выслан диплом с указанием всех участников, отдельные дипломы для руководителей команд, ведущих, координаторов. Диплом можно будет получить в МБУДО «ДДЮТ», каб.87

8. После проведения игры организатор **обязательно** высылает фото, демонстрирующее место проведения. При этом на каждого ребенка должно быть получено разрешение от родителей на публикацию фото в сети Интернет.

9. Стоимость участия команды 720 рублей с команды (120 рублей с одного игрока за весь период). Вопрос об оплате и участии детей в турнире должен быть решен на родительском комитете класса.

Оплата производится через ПЕРЕВОД Сбербанк онлайн на тел. 89048472821, Ольга Леонидовна П.

Все вопросы можно задать в Беседе ВКонтакте

https://vk.com/im?peers=c20_c9_475530878_c29_c32_247540893&sel=c31

Телефоны координаторов ДДЮТ:

Федотова Любовь Николаевна 89028390975

Пестова Ольга Леонидовна 89048472821

Приложение 2

Краткие правила игр

Каждая команда участвует в четырех турах:

1. **Визуальная игра «Азбука»** для 1-7 классов и **«Катакана»** для 8-11 классов. Потребуются изображения объектов, при этом блоки из трёх изображений содержат ответы, начинающиеся на одну букву (в игре «Катакана» - содержат общее трёхбуквенное сочетание). Эта игра особенно учит совместному интеллектуальному штурму и перебору версий.

2. **«Командная «Своя игра»** - задания по 5 вопросов стоимостью от 1 до 5 баллов, объединённых общей темой. Важный элемент игры – командные решения, умение оценить правильность версии, за неправильный ответ команда теряет баллы.

3. **«Подсказки»** - игра-конструктор, в которой нужно требуется определить загаданный объект, используя как можно меньшее число подсказок. В этой игре особенно важно умение сопоставлять факты, анализировать, отклонять версии

и разумно рисковать.

4. «Узнай за 60 секунд». Логические вопросы с ограниченным временем обсуждения, за которое командам нужно разносторонне проанализировать вопрос, определить ключевые факты и сформулировать ответ. Здесь пригодится опыт предыдущих игр, и будет особенно ценно умение искать аналогии и способность к личному озарению.

Все игры снабжены подробной инструкцией и комментариями к ответам, а презентация задания обеспечивает лёгкое проведение игры, интуитивное понимание правил, и единообразие проведения игры на всех площадках.

Продолжительность каждой игры составляет около 45 минут. Основным показателем команды – сумма баллов за все туры (в каждом туре можно набрать равное количество баллов).

Благодаря работе профессиональных авторов и тестированию игр на десятках команд удастся подготовить оптимальные по сложности задания, сбалансировать в каждом туре разные области знания, обеспечить забавные радующие вопросы, и интересные задачи посложнее, которые приятно разгадать.

Игровые презентации подготовлены на высоком уровне, иллюстрированы и снабжены медиафрагментами, музыкальными вставками для перерывов. Команды узнают ответы и результаты игры почти сразу, а ведущий оценит краткие комментарии к каждому вопросу.